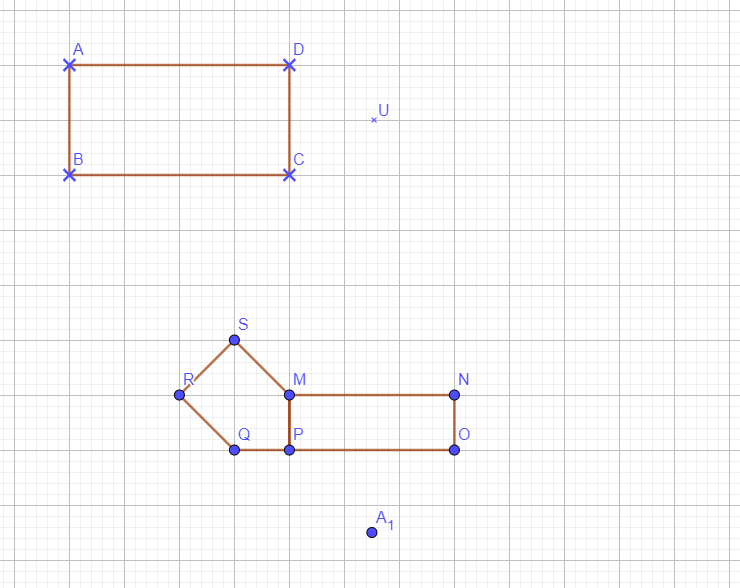
Příklad číslo 1 – vyřešte bez nutnosti skládání osových souměrností.

Mějme dán čtverec *ABCD*, zobrazte jej ve středové souměrnosti podle bodu U. Vzor i obraz tučně vytáhněte. Následně posuňte obdélník *MNOP* o trojnásobek vektoru . V posledním kroku otočte pětiúhelník *QPMSR* o -90° kolem bodu *A1*.



Výsledný objekt vhodně vybarvěte.

Příklad číslo 1 – Zopakujte řešení příkladu číslo 1 s tím rozdílem, že vše proběhne pomocí skládání osových souměrností.

